

Antonio Caballero Carrasco

Ingeniero de Computadores · Desarrollo de Software · Soluciones IA · Procesamiento de Lenguaje Natural
antonio@antoniocaballero.dev | linkedin.com/in/antoniocaballero carrasco | github.com/antonio-caballero-dev | Galapagar, Madrid, España

PERFIL PROFESIONAL

Ingeniero de Computadores centrado en el desarrollo de software y soluciones de datos. Trabajo como consultor tecnológico en el sector financiero, en diseño y desarrollo de soluciones software basadas en Inteligencia Artificial. El contexto bancario me aporta una visión de negocio que complementa mi perfil técnico, sin pretender ser experto en el dominio. Mi perfil técnico se centra en inteligencia artificial (machine learning, deep learning, NLP) y la computación de alto rendimiento en C/C++ con MPI, OpenMP, CUDA y OpenCL.

EXPERIENCIA

External Consultant

Abr 2026 — Actualidad

BBVA · vía Nfq Advisory, Solutions, Outsourcing

- Diseño y desarrollo de una aplicación web que proporciona una interfaz para la visualización del linaje de datos en el área de Transaction Reporting de CIB.
- Diseño y desarrollo de un dashboard que monitoriza la carga de procesamiento en las plataformas internas del equipo y permite un análisis rápido y visual.
- Desarrollo de una API con Python, FastAPI y frontend con React.
- Desarrollo con conexión a bases de datos Oracle SQL y MongoDB.
- Colaboración en una iniciativa interna de construcción de una Knowledge Base para la implantación del paradigma KDD.

Associate

Sep 2025 — Actualidad

Nfq Advisory, Solutions, Outsourcing

- Soluciones software para reconciliación en Factoring y planificación de procesos.
- Iniciativa interna de adopción de IA generativa (LLMs) y buenas prácticas.

Prácticas externas

Feb 2025 — Abr 2025

Universidad de Extremadura · Grupo ARCO

- Machine Learning para imputación de datos en secuencias biológicas.
- Automatización del flujo bioinformático en Python (Scikit-learn, BioPython, ETE3).

EDUCACIÓN Y FORMACIÓN

Master en Tecnologías del Lenguaje

Universidad Nacional de Educación a Distancia (UNED)

Oct 2025 — Presente

Grado en Ingeniería Informática — Ingeniería de Computadores

Universidad de Extremadura

TFG (Calificación: 10): Machine Learning para imputación de datos en secuencias biológicas.

Sep 2018 — Jul 2025

Procesamiento de Lenguaje Natural (NLP)

Universidad de Extremadura

Ene 2025 — Feb 2025

Introducción a Machine Learning y Deep Learning

Universidad de Extremadura

Nov 2024 — Dic 2024

Introducción al desarrollo de software cuántico

Universidad de Extremadura

Jun 2024 — Jul 2024

HABILIDADES TÉCNICAS

Lenguajes: C · C++ · Python · TypeScript

Web & APIs: FastAPI · Pydantic · React · Vite · Astro

IA & ML: Machine Learning · Deep Learning · PyTorch · NLP · LLMs

Datos: Data Lineage · Data Governance · Knowledge Graphs

HPC: OpenMP · MPI · CUDA · OpenCL

IDIOMAS

Español — Nativo Inglés — B2